

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung



JUGEND GRÜNDET

# Entrepreneurship Education lebendig gestalten

## JUGEND GRÜNDET - der bundesweite Schülerwettbewerb für mehr Gründungsgeist

Was haben ein Assistenzroboter für blinde Menschen, ein nachhaltiger Pflanztopf und eine Mathe-Lern-App gemeinsam? Alle drei Geschäftsideen wurden von Teilnehmenden bei JUGEND GRÜNDET entwickelt.

Im bundesweiten Online-Wettbewerb gründen Schüler:innen virtuell ein Start-up, schreiben einen Businessplan und testen ihre Gründungskompetenzen in einem Unternehmensplanspiel. Spielerisch ergründen die Teilnehmenden so wirtschaftliche Zusammenhänge. Betriebswirtschaftliche Kenntnisse werden lebendig und praxisnah vermittelt.

## Chancen erkennen. Zukunft gestalten.

Frei nach diesem Wettbewerbsmotto entwickeln Schüler:innen bei JUGEND GRÜNDET, dem bundesweiten Schülerwettbewerb für mehr Gründungsgeist, innovative Geschäftsideen für eine bessere Welt. Denn wer gründet, kann eigene Ideen umsetzen und die Zukunft mitgestalten.

## Der Wettbewerb

Der Wettbewerb JUGEND GRÜNDET umfasst zwei Phasen: In der Businessplan-Phase von September bis Januar führt der Online-Businessplan-Assistent die Schüler:innen Schritt für Schritt von der ersten Idee zum echten Businessplans. In der Planspiel-Phase von Februar bis Mai steuern die Teilnehmenden im Planspiel „Start up Simulator“ ein virtuelles Start-up durch die ersten acht Jahre nach der Gründung und müssen sich dabei in Krisen und gegen die Konkurrenz behaupten.

Die besten Teams qualifizieren sich für die Pitch Events im Frühjahr und das Bundesfinale im Juni. Der Hauptpreis ist eine Reise ins Gründermekka Silicon Valley/USA für das Siegerteam (inkl. Lehrkraft), daneben gibt es zahlreiche Sonderpreise zu gewinnen.



## Digitale Bildungsplattform

Als freie Bildungsplattform für Entrepreneurship Education gibt JUGEND GRÜNDET Nachwuchsgründer:innen handfestes Know-how mit auf den Weg. Beide Wettbewerbsphasen trainieren Zukunftskompetenzen wie Teamfähigkeit, Experimentierfreude und Kreativität, aber auch Durchhaltevermögen, Eigenverantwortung und kritisches Denken. Die JUGEND GRÜNDET Business Academy bietet betriebswirtschaftliches Wissen in sechs E-Learning-Modulen. Lernmodule und Arbeitsblätter für den Unterricht ergänzen das Lernangebot.

## Förderung & KMK-Empfehlung

JUGEND GRÜNDET wird seit 2003 vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert. Die Teilnahme am Wettbewerb wird bundesweit von der Kultusministerkonferenz empfohlen und kann als besondere Lernleistung anerkannt werden. JUGEND GRÜNDET ist Mitglied der Arbeitsgemeinschaft bundesweiter Schülerwettbewerbe und des Initiativkreises Unternehmergeist in die Schulen. Bei den Events und den Preisen wird JUGEND GRÜNDET durch renommierter Partner aus der Wirtschaft unterstützt.

## Teilnahme & Anmeldung

- Teilnahme: Die Teilnahme erfolgt in Teams aus 1-5 Personen + betreuende Lehrkraft (optional)
- Anmeldung: Schüler:innen melden sich selbstständig an über [www.jugend-gruendet.de/registrierung/](http://www.jugend-gruendet.de/registrierung/)
- Termine: Businessplanphase von September bis Januar, Planspiel-Phase von Februar bis Mai; Pitch Events im Frühjahr (März/April), Bundesfinale Mitte/Ende Juni

JUGEND GRÜNDET  
Projektleiterin: Franziska Metzbaur  
Steinbeis Innovationszentrum Unternehmensentwicklung  
an der Hochschule Pforzheim  
Blücherstr. 32, 75177 Pforzheim

<https://www.jugend-gruendet.de/>

E-Mail: [info@jugend-gruendet.de](mailto:info@jugend-gruendet.de)

Telefon: 07231 42446-27

